

Regressione sinusoidale (se si vuole: regressione trigonometrica)

Dato l'insieme $S = \{(x_1, y_1); (x_2, y_2); \dots; (x_m, y_m)\}$,

si vuole trovare una funzione del tipo $y = B + A \cos(\omega x + \varphi)$ (1) passante fra i punti che sia la migliore possibile applicando il metodo dei minimi quadrati.

Applichiamo a (1) le formule di addizione:

$$A \cos(\omega x + \varphi) = A \sin(\omega x) \cos \varphi + A \cos(\omega x) \sin \varphi$$

Si pone $A \cos \varphi = a$, $A \sin \varphi = b$; $B = c$. Pertanto la (1) diventa $y = a \sin(\omega x) + b \cos(\omega x) + c$

La funzione dei quadrati degli scarti, che in generale è:

$$F = \sum (\hat{y}_k - y_k)^2 \quad \text{nel nostro caso diventa:}$$

$$F(a, b, c, \omega) = \sum_k^m [a \sin(\omega x_k) + b \cos(\omega x_k) + c - y_k]^2$$

Le condizioni (necessarie) da imporre per il minimo di F sono:

$$\frac{\partial F}{\partial a} = 0 \quad \wedge \quad \frac{\partial F}{\partial b} = 0 \quad \wedge \quad \frac{\partial F}{\partial c} = 0 \quad \wedge \quad \frac{\partial F}{\partial \omega} = 0$$

Calcoliamo queste derivate parziali (da qui in avanti $\sum_k^m = \sum \dots$)

$$\frac{\partial F}{\partial a} = 2 \sum [a \sin(\omega x_k) + b \cos(\omega x_k) + c - y_k] \cdot \sin(\omega x_k)$$

$$\frac{\partial F}{\partial b} = 2 \sum [a \sin(\omega x_k) + b \cos(\omega x_k) + c - y_k] \cdot \cos(\omega x_k)$$

$$\frac{\partial F}{\partial c} = 2 \sum [a \sin(\omega x_k) + b \cos(\omega x_k) + c - y_k] \cdot 1$$

$$\frac{\partial F}{\partial \omega} = 2 \sum [a \sin(\omega x_k) + b \cos(\omega x_k) + c - y_k] \cdot [a \cdot \cos(\omega x_k) \cdot x_k - b \cdot \sin(\omega x_k) \cdot x_k]$$

(1) Noti a e b si ha: $\operatorname{tg} \varphi = \frac{A \sin \varphi}{A \cos \varphi} = \frac{b}{a} \rightarrow \varphi = \operatorname{arctg} \frac{b}{a} \quad \text{in }]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[$
 $A^2 \sin^2 \varphi + A^2 \cos^2 \varphi = b^2 + a^2 \rightarrow A = \sqrt{a^2 + b^2}$

Scriviamo in modo leggermente più conveniente $\frac{\partial F}{\partial \omega}$:

$$\frac{1}{2} \frac{\partial F}{\partial \omega} = a^2 \sum x_k \sin(\omega x_k) \cos(\omega x_k) - ab \sum x_k \sin^2(\omega x_k) +$$

$$+ ab \sum x_k \cos^2(\omega x_k) - b^2 \sum x_k \sin(\omega x_k) \cos(\omega x_k) +$$

$$+ ac \sum x_k \cos \omega x_k - bc \sum x_k \sin(\omega x_k) - a \sum x_k y_k \cos(\omega x_k) +$$

$$+ b \sum x_k y_k \sin(\omega x_k); \text{ cioè:}$$

$$\frac{1}{2} \frac{\partial F}{\partial \omega} = (a^2 - b^2) \sum x_k \sin(\omega x_k) \cos(\omega x_k) + 2ab \sum x_k \cos^2(\omega x_k) - ab \sum x_k +$$

$$+ a \left[c \sum x_k \cos(\omega x_k) - \sum x_k y_k \cos(\omega x_k) \right] - b \left[c \sum x_k \sin(\omega x_k) - \sum x_k y_k \sin(\omega x_k) \right]$$

Si tratta in definitiva di risolvere il sistema non lineare nelle incognite a, b, c, ω seguente:

$$\left\{ \begin{array}{l} \sum [a \sin(\omega x_k) + b \cos(\omega x_k) + c - y_k] \cdot \sin(\omega x_k) = 0 \\ \sum [a \sin(\omega x_k) + b \cos(\omega x_k) + c - y_k] \cdot \cos(\omega x_k) = 0 \\ \sum [a \sin(\omega x_k) + b \cos(\omega x_k) + c - y_k] \cdot 1 = 0 \\ \frac{\partial F}{\partial \omega} = 0 \end{array} \right.$$

Le prime tre equazioni si scrivono in modo più conveniente:

$$\left\{ \begin{array}{l} a \sum \sin^2(\omega x_k) + b \sum \sin(\omega x_k) \cos(\omega x_k) + c \sum \sin(\omega x_k) = \sum y_k \sin(\omega x_k) \\ a \sum \sin(\omega x_k) \cos(\omega x_k) + b \sum \cos^2(\omega x_k) + c \sum \cos(\omega x_k) = \sum y_k \cos(\omega x_k) \\ a \sum \sin(\omega x_k) + b \sum \cos(\omega x_k) + c \cdot n^{(2)} = \sum y_k \\ \frac{\partial F(a, b, c, \omega)}{\partial \omega} = 0 \end{array} \right.$$

Questo sistema è non lineare nelle variabili a, b, c, ω ; bisogna affrontare la sua risoluzione con metodi iterativi.

$$^{(2)} \sum_{k=1}^n c = c \cdot \sum_{k=1}^n 1 = c \cdot n$$

Osserviamo intanto che le prime tre equazioni del sistema sono lineari nelle variabili a, b, c ; esse quindi non presenterebbero difficoltà se fosse noto ω . L'idea per risolvere il problema sta proprio nell'assegnare un valore di "prova" a ω :

$$\omega = \omega_0$$

Risolvere il sistema formato dalle prime tre equazioni:

$$S_0 = \{a_0, b_0, c_0\}$$

e calcolare $\left(\frac{\partial F}{\partial \omega}\right)_{(a_0, b_0, c_0, \omega_0)} = F'_\omega(a_0, b_0, c_0, \omega_0)$

Eseguire il calcolo per diversi valori di ω per controllare la convergenza del metodo a un valore $\bar{\omega}_0$ in corrispondenza del quale il vettore $(\bar{a}_0, \bar{b}_0, \bar{c}_0, \bar{\omega}_0)$ genera una curva che ben si adatta ai dati. Individuato questo valore $\bar{\omega}_0$, si tratta di affinare la soluzione trovando $\bar{\omega}_{01}$ e $\bar{\omega}_{02}$ tale che

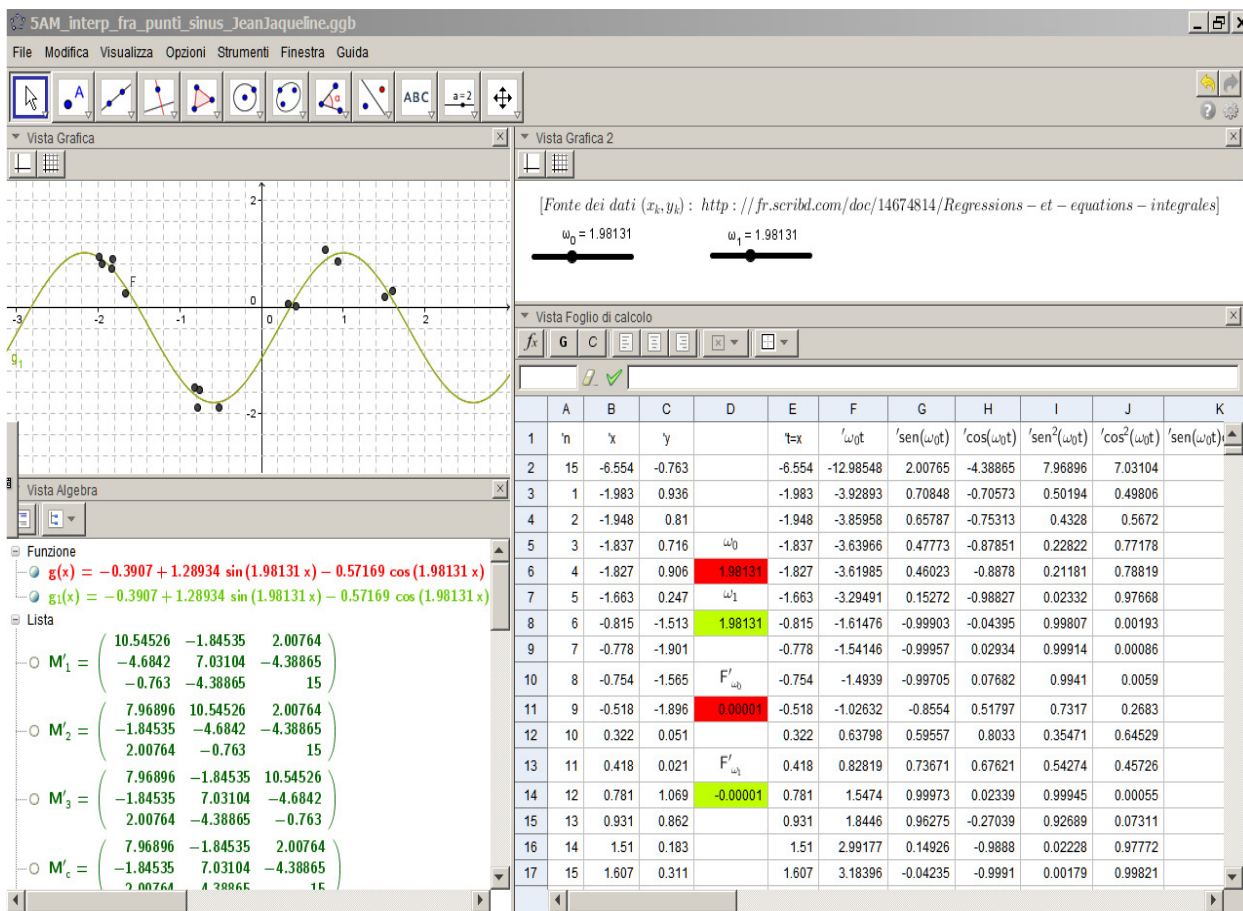
$F'_\omega(\bar{a}_{01}, \bar{b}_{01}, \bar{c}_{01}, \bar{\omega}_{01}) \cdot F'_\omega(\bar{a}_{02}, \bar{b}_{02}, \bar{c}_{02}, \bar{\omega}_{02}) < 0$ e continuare iterativamente riducendo l'intervallo $[\bar{\omega}_{01}, \bar{\omega}_{02}]$ fino a quando non si raggiunge una precisione accettabile.

Con schema matriciale:

$$\begin{bmatrix} \sum \sin^2(\omega x_k) & \sum \sin(\omega x_k) \cos(\omega x_k) & \sum \sin(\omega x_k) \\ \sum \sin(\omega x_k) \cos(\omega x_k) & \sum \cos^2(\omega x_k) & \sum \cos(\omega x_k) \\ \sum \sin(\omega x_k) & \sum \cos(\omega x_k) & n \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} a \\ b \\ c \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \sum y_k \sin(\omega x_k) \\ \sum y_k \cos(\omega x_k) \\ \sum y_k \end{Bmatrix}$$

Valutazione di $F'_\omega(a, b, c, \omega) = \left(\frac{\partial f}{\partial \omega}\right)$ in $(a_0, b_0, c_0, \omega_0)$

Il procedimento descritto è stato applicato nell'ambiente GEOGEBRA che permette di controllare graficamente il processo iterativo fino alla soluzione accettabile.⁽³⁾



È stato poi scritto un programma in linguaggio Pascal nella implementazione "Turbo Pascal" che oggi gira nell'ambiente "Dos Box". Così facendo è stato possibile riutilizzare gli strumenti analitici e grafici adoperati per l'interpolazione lineare, esponenziale, polinomiale scritti da me diversi anni fa (si cita in particolare il metodo di Gauss-Jordan con pivoting totale per invertire la matrice 3×3 nelle variabili a, b, c).

(\Rightarrow) GEOGEBRA possiede un comando che calcola la funzione $y = B + A \cos(\omega x + \varphi)$; esso è `RegSin[<lista_punti>]`. La bontà del procedimento indicato è pertanto facilmente controllabile.

```

DOS
DOS DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 1 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
Program regressione_sinusoidale; {Bologna, 10 giugno 2014}
{ Legge le n coppie di punti da file di testo (vedi regsin00.txt)
  e scrive i risultati in file di testo (riscrive o aggiunge
  in coda se il file esiste, es: regsinsv.txt).
  La fase iterativa si arresta alla pressione di un tasto non il viceversa.
  Calcola l'errore standard  $E = \sqrt{\frac{\sum (y_k - \hat{y}_k)^2}{n}}$  essendo
   $y_k = a \cdot \sin(\omega \cdot x_k) + b \cdot \cos(\omega \cdot x_k) + c$ ,  $k = 1..n$ .
  Il determinante e' visualizzato opzionalmente: vis_det=true.
  Calcola il valore della sinusoide in un assegnato valore x.
  Fa anche il grafico; lo fa con metgrf9s.
  Dopo l'esecuzione del grafico ritorna allo studio della ricerca di nuove solu
  (*
  y=a*sen(omega*x)+b*cos(omega*x)+c

  a in sol[1], b in sol[2], c in sol[3]

  F(a,b,c,omega)=Sum(1..k; ^y_k - y_k)^2;

  La derivata parziale di di F rispetto a omega, F'_omega, e' la function

  CalcDFo(sol:vettore; omega: reale)
F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu

```

```

DOS
DOS DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 40 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS

CalcDFo(sol:vettore; omega: reale)

Il sistema lineare nelle variabili a, b, c (omega assegnato) ottenuto dall'a
derivate parziali di F(a,b,c,omega) e' risolto invertendo la matrice 3x3 co
pivoting totale.
*)
{$F+}
{$N+ $E+}
{$M 65520,0,655360}

USES CRT,DOS, graph, metgrf9s;
const
    maxenne = 3;
    {maxpti = 30;} {spostato in metgrf9s.unt}

type
    matrice = array[1..maxenne,1..maxenne] of reale ; {matrice 3x3}
    vettore = ARRAY[1..maxenne] OF reale; {vettore dei tre termini noti}
    {vettore_pti = array[1..maxpti] of reale;} {spostato in metgrf
    {pto = RECORD x,y: reale; real; END;} {spostato in metgrf9s.unt}
    str80=string[80];

Var mat_dat: matrice;
F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu

```

DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr... — □ ×

File	Edit	Run	Compile	Options	Debug	Break/watch
------	------	-----	---------	---------	-------	-------------

```

Line 61 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
  Uar mat_dat: matrice;
  tn, sol: vettore; {i 3 termini noti}
  cDfo: array[1..7] of reale; {i coefficienti della derivata di F rispetto
    i,j,dim, numpti,
    campo,decimali: integer;
    err, stringa, nomef, nomef2: str80;
    file_txt: text;
    {pti: array[1..maxptil of pto;} {spostato in metgrf9s.unt}
  pti: vpti;
  omega,omega0,cDfo_1,Estd,x: reale;
  risp: Char;
  deltao: real;

PROCEDURE Gauss_Jordan(UAR a : matrice; UAR n : INTEGER; Uar err: str80; vis
Type vettore = ARRAY[1..maxemne] OF INTEGER;
  UAR r,c : vettore;
  UAR k,rk,ck,i,j,ipiv,jpiv : INTEGER;
  UAR amax, serv : reale ;
  UAR det, aestesa : EXTENDED;
  PROCEDURE scambio(UAR x,y : INTEGER);
    UAR vecchio : INTEGER;
  BEGIN

```

F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu

DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr... — □ ×

File	Edit	Run	Compile	Options	Debug	Break/watch
------	------	-----	---------	---------	-------	-------------

```

Line 82 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
  BEGIN
    vecchio := x;
    x := y;
    y := vecchio;
  END;
PROCEDURE scambia(UAR x,y : reale );
  UAR vecchio : reale ;
  BEGIN
    vecchio := x;
    x := y;
    y := vecchio;
  END;

BEGIN (* Gauss_Jordan *)
  aestesa := 0.0;
  det := 1.0;
  err:=' Ok ';
  FOR i := 1 TO n do
    BEGIN
      r[i] := i;
      c[i] := i;
    END;

```

F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 103 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
END;
FOR k := 1 TO n DO
BEGIN
amax := 0.0;
IF(k=n) THEN
BEGIN
rk := r[k];
ck := c[k];
IF(ABS(a[rk,ck])=amax) OR (ABS(a[rk,ck]) < 1E-13) THE
BEGIN
err:=' Errore 2: matrice singolare ';
EXIT;
END
ELSE BEGIN
amax := abs(a[rk,ck]);
END (* IF ABS(a[... *)
END
ELSE BEGIN
FOR i := k TO n DO
BEGIN
FOR j := k TO n DO
BEGIN
```

F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 124 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
BEGIN
rk := r[i];
ck := c[j];
IF(amax < ABS(a[rk,ck])) THEN
BEGIN
amax := abs(a[rk,ck]);
ipiv := i;
jpiv := j;
END; (* IF(amax <... *)
END; (* ciclo j *)
END; (* ciclo i *)
IF(r[k] <> r[ipiv]) THEN
BEGIN
scambio(r[k],r[ipiv]);
END;
IF(c[k] <> c[jpiv]) THEN
BEGIN
scambio(c[k],c[jpiv]);
END;
IF(r[k] <> c[k]) THEN
BEGIN
det := -det;
```

F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 145 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
    det := -det;
    END;
    rk := r[k];
    ck := c[k];
END; (* IF k = n *)
aestesa := a[rk,ck];
det := det*aestesa;
IF(amax = 0.0) OR (ABS(amax) < 1E-13) THEN
BEGIN
    err:=' Errore 1: matrice singolare ';
    EXIT;
END;
serv := 1/a[rk,ck];
FOR i := 1 TO n DO (* trasformazione della colonna pivot *)
BEGIN
    a[i,ck] := serv*a[i,ck];
END; (* ciclo i *)
a[rk,ck] := serv;
FOR i := 1 TO n DO (* trasformazione delle righe non pivot *)
BEGIN
    IF(i <> rk) THEN
    BEGIN
```

F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 166 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
    BEGIN
        FOR j := 1 TO n DO
        BEGIN
            IF(j <> ck) THEN
            BEGIN
                a[i,j] := a[i,j] - a[rk,j]*a[i,ck];
            END; (* IF j <> ck *)
        END; (* ciclo j *)
    END; (* IF i <> rk *)
END; (* ciclo i *)
FOR j := 1 TO n DO (* trasformazione della riga pivot *)
BEGIN
    IF(j <> ck) THEN
    BEGIN
        a[rk,j] := -serv*a[rk,j];
    END;
    END; (* ciclo j *)
END; (* ciclo k *)

(* scambia le righe *)
FOR k := 1 TO n DO
BEGIN
```

F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu


```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 207 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
END; (* ciclo k, fine scambio righe *)

(* scambia le colonne *)
FOR k := 1 TO n DO
BEGIN
j := n - k + 1;
IF(r[j] <> c[j]) THEN
BEGIN
rk := r[j];
ck := c[j];
FOR i := 1 TO n DO
BEGIN
scambia(a[i,rk],a[i,ck]);
END;
END;
END; (* ciclo k, fine scambio colonne *)
if vis_det then begin
writeln;
writeln('-----');
writeln('Determinante: ',det:20:12);
writeln('-----');
end;
F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu
```

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 228 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
end;
END; (* Gauss_Jordan *)

PROCEDURE Prodotto_mat_vett (adattamento del prodotto di due matrici Mx1 M'
(UAR a : matrice; UAR b : vettore; UAR c : vettore;
UAR n : INTEGER); (* n. righe della matrice a *)
UAR l : INTEGER; (* n. colonne della matrice a e n. righe della matrice
UAR m : INTEGER; (* n. colonne della matrice b, a[n x l]*b[l x m] = c[n x
UAR somma : reale;
i,j,k : INTEGER;

BEGIN (* Prodotto_mat_vett *)
l := n;
m := 1;
IF(n <= 0) OR (l <= 0) OR (m <= 0) THEN
BEGIN
WRITELN(' Dati in ingresso non validi ');
EXIT;
END; (* IF n <= 0... *)
somma :=0.0;
FOR i := 1 TO n DO
BEGIN
F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu
```

```

DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 249 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
BEGIN
  FOR k := 1 TO 1 DO
  BEGIN
    somma := somma + a[i,k]*b[k];
  END; (* ciclo k *)
  c[i] := somma;
  somma := 0.0;
  END; (* ciclo i *)
END; (* Prodotto_mat_vett *)

FUNCTION Leggi_xy(nome:str80):BOOLEAN;
  {lettura delle coordinate da un file di testo}
VAR wj:INTEGER;

PROCEDURE PausaPag(riga:INTEGER);
BEGIN
  IF (WHEREY = 24) THEN BEGIN
    WRITE(' Premere un tasto per continuare ... '); READLN;
    WHILE WHEREY>riga DO BEGIN GOTOXY(1,WHEREY-1); CLREOL; END;
  END;
END;

F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu

```

Per risparmiare spazio si omette il codice inerente alla lettura dei dati da file di testo e alla scrittura delle elaborazioni in file di testo.

```

DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 329 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS

procedure calc_mat(omega: reale);
var i,j,k: integer;
    s,c: reale;
begin
  for i:=1 to 3 do for j:=1 to 3 do mat_dat[i,j]:=0;
  for k:=1 to 3 do tn[k]:=0;
  for i:=1 to 7 do cDFo[i]:=0;
  for k:= 1 to numpti do begin
    with pti[k] do begin
      s:=sin(omega*x);
      c:=cos(omega*x);
      mat_dat[1,3]:=mat_dat[1,3]+s;
      mat_dat[2,3]:=mat_dat[2,3]+c;
      mat_dat[1,2]:=mat_dat[1,2]+s*c;
      mat_dat[1,1]:=mat_dat[1,1]+s*s;
      mat_dat[2,2]:=mat_dat[2,2]+c*c;
      tn[1]:=tn[1]+y*s;
      tn[2]:=tn[2]+y*c;
      tn[3]:=tn[3]+y;
      cDFo[1]:=cDFo[1]+x*s*c; {coefficienti della derivata di F rispetto
      cDFo[2]:=cDFo[2]+x*c*c;
    end;
  end;
end;

F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu

```

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 350 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
cDFo[2]:=cDFo[2]+x*c*c;
cDFo[3]:=cDFo[3]+x;
cDFo[4]:=cDFo[4]+x*c;
cDFo[5]:=cDFo[5]+x*s;
cDFo[6]:=cDFo[6]+x*y*c;
cDFo[7]:=cDFo[7]+x*y*s;
end;
end;
mat_dat[2,1]:=mat_dat[1,2];
mat_dat[3,1]:=mat_dat[1,3];
mat_dat[3,2]:=mat_dat[2,3];
mat_dat[3,3]:=numpti;
end;

function CalcDFo(sol:vettore; omega: reale): reale;
{a=sol[1]; b=sol[2]; c=sol[3]}
var add1,add2: reale;
begin
add1:=(sol[1]*sol[1]-sol[2]*sol[2])*cDFo[1]+sol[1]*sol[2]*(2*cDFo[2]-cDFo
add2:=sol[1]*(sol[3]*cDFo[4]-cDFo[6])-sol[2]*(sol[3]*cDFo[5]-cDFo[7]);
CalcDFo:=add1+add2;
end;

F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu
```

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 371 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
end;
function sinusoide(a,b,c,omega: reale; x: reale):reale;
begin
sinusoide:=a*sin(omega*x)+b*cos(omega*x)+c;
end;

function err_std: reale;
var k: integer; s: reale;
begin
s:=0;
for k:=1 to numpti do
with pti[k] do begin
s:=s+sqr(sol[1]*sin(omega*x)+sol[2]*cos(omega*x)+sol[3]-y);
end;
err_std:=sqrt(s/numpti)
end;

procedure affina_sol(omegs,omegd,cDFod:reale;var E_std:reale); {s sinistra,
const prec=1E-13;
var cDFos,omeg,cFo_: reale; fine: boolean; sols,sold: vettore;
begin
sold:=sol; {sol |& globale}
```

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 392 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
sold:=sol; {sol {& globale}
calc_mat(omegs);
Gauss_Jordan(mat_dat, dim, err, false);
Prodotto_mat_vett(mat_dat,tn,sol,dim); {mat_dat,tn,sol,dim tutte variabil
sols:=sol;
cDFos:=CalcDFo(sols,omegs);
fine := false;
if (cDFos*cDFod < 0) then begin
repeat
omeg:=0.5*(omegs+omegd);
calc_mat(omeg);
Gauss_Jordan(mat_dat, dim, err, false);
Prodotto_mat_vett(mat_dat,tn,sol,dim);
cDFo_:=CalcDFo(sol,omeg);
{writeln(' omega: ',omegs:15:12,omeg:15:12,omegd:15:12,' cDFo_ ',cD
if keypressed then begin write(' Stop ? '); risp:=readkey; end;
if risp in [' ','S','s'] then begin
readln(risp);
if risp in ['S','s'] then exit;
end;
if (abs(cDFo_)<=prec) then begin
fine:=true;
F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu
```

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
File Edit Run Compile Options Debug Break/watch
Line 413 Col 1 Insert Indent Unindent C:REGSIN05.PAS
fine:=true;
omega:=omeg; {aggiornamento del valore globale di omega con il v
E_std:=err_std;
writeln(' omega: ',omeg:16:12,' ',sol[1]:campo:decimali,' ',sol[
sol[3]:campo:decimali);
writeln(' cDFo: ',cDFo_:18:15,' E: ',E_std:7:4);
end
else begin
if (CdFo_*cDFos > 0) then omegs:=omeg else omegd:=omeg
end;
until fine;
end
else writeln(' Errore: funzione concorde agli estremi ', cDFos:10,' ',cDf
end;

function f1(x:reale):reale;
begin {f1}
f1:=sinusoide(sol[1],sol[2],sol[3],omega,x);
end;

procedure grafico2;
const s1:str80='y=a*sen(omega*x)+b*cos(omega*x)+c';
F1-Help F5-Zoom F6-Switch F7-Trace F8-Step F9-Make F10-Menu
```

Sempre per ragioni di spazio si omette il codice per l'esecuzione del grafico e si passa alle diapositive con gli esempi elaborati.

Esempio n. 1.

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
Nome del file con i punti campionati (es.: regsin00.txt)
regsin00.txt
Lettura punti dal file regsin00.txt ...
#JeanJaqueline ggb
 1. -1.983000  0.936000
 2. -1.948000  0.810000
 3. -1.837000  0.716000
 4. -1.827000  0.906000
 5. -1.663000  0.247000
 6. -0.815000 -1.513000
 7. -0.778000 -1.901000
 8. -0.754000 -1.565000
 9. -0.518000 -1.896000
10.  0.322000  0.051000
11.  0.418000  0.021000
12.  0.781000  1.069000
13.  0.931000  0.862000
14.  1.510000  0.183000
15.  1.607000  0.311000
*** righe: 16//punti: 15 ***
Letto il file regsin00.txt
Nome del file dove salvare l'elaborazione:
regsins0.txt_
```

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
Letto il file regsin00.txt
Nome del file dove salvare l'elaborazione:
regsins0.txt
Il file regsins0.txt esiste. Lo apro? (S/N)
Aperto il file regsins0.txt [S,s]=riscrive, [A,a]=aggiunge in coda
omega: 1.9

-----
Determinante:      665.743940492155
-----
Ok
omega:  1.900000 sol:  1.304109  -0.581624  -0.356502
DFo: -1.51813598 E:  0.171372

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]

-----
Determinante:      634.249798636174
-----
Ok
omega:  2.000000 sol:  1.283059  -0.573569  -0.397904
DFo:  0.30667829 E:  0.147456

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]
```

```

DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
-----
omega: 1.900000 sol: 1.304109 -0.581624 -0.356502
DFo: -1.51813598 E: 0.171372

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]

-----
Determinante: 634.249798636174

-----
Ok
omega: 2.000000 sol: 1.283059 -0.573569 -0.397904
DFo: 0.30667829 E: 0.147456

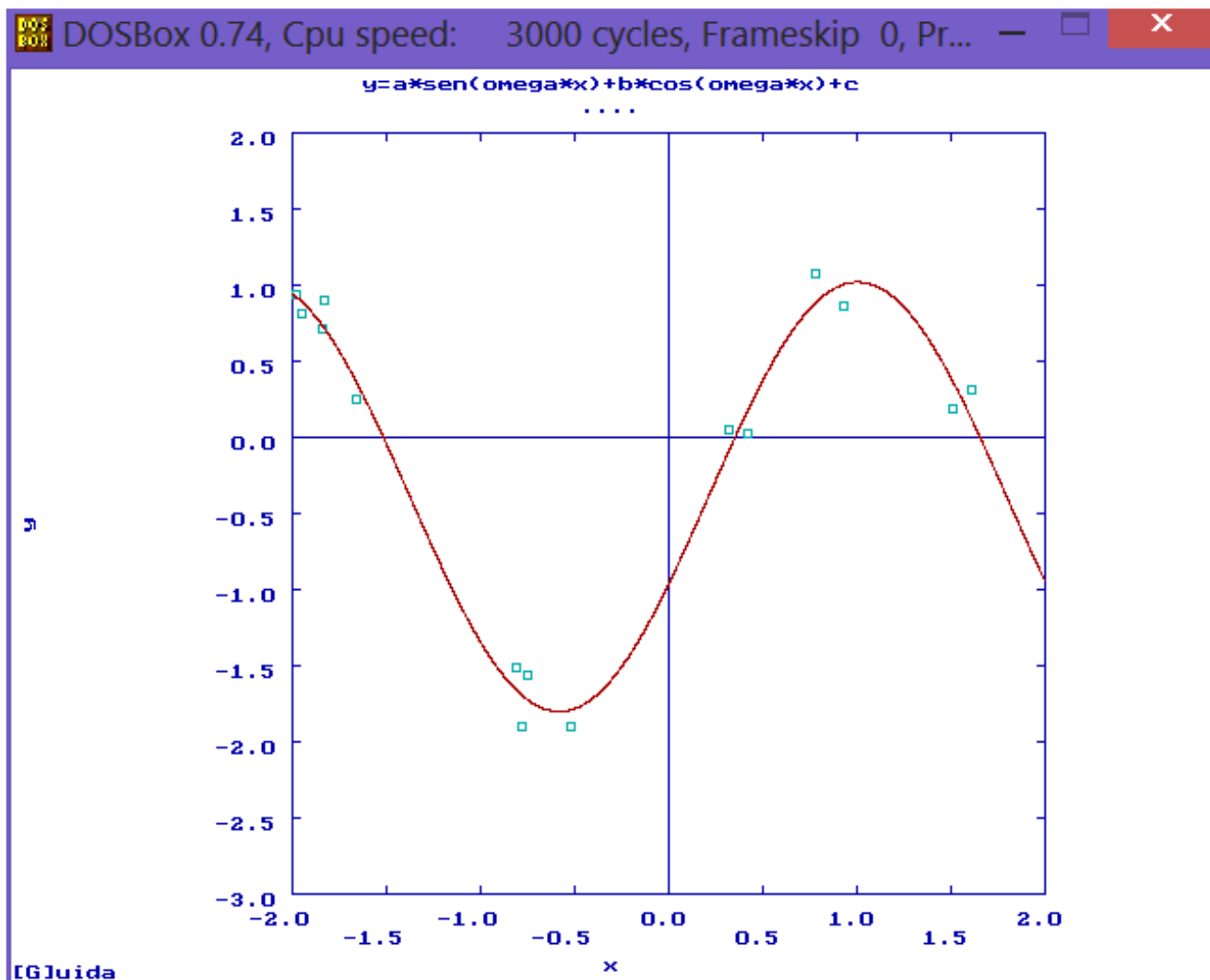
Ancora ? [N,C,I,F,U,G]
omega: 1.981305611028 1.289338 -0.571687 -0.390698
cDFo: 0.0000000000000070 E: 0.1461

-----
Determinante: 640.065685182867

-----
Ok
omega: 1.981306 sol: 1.289338 -0.571687 -0.390698
DFo: 0.00000000 E: 0.146140

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]

```



Esempio n. 2 (dati antisimmetrici)

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
omega: 1.000000 sol: 2.281287 -0.000000 0.000000
DFo: -0.48051581 E: 0.069250

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]

-----
Determinante: 28.922583896797

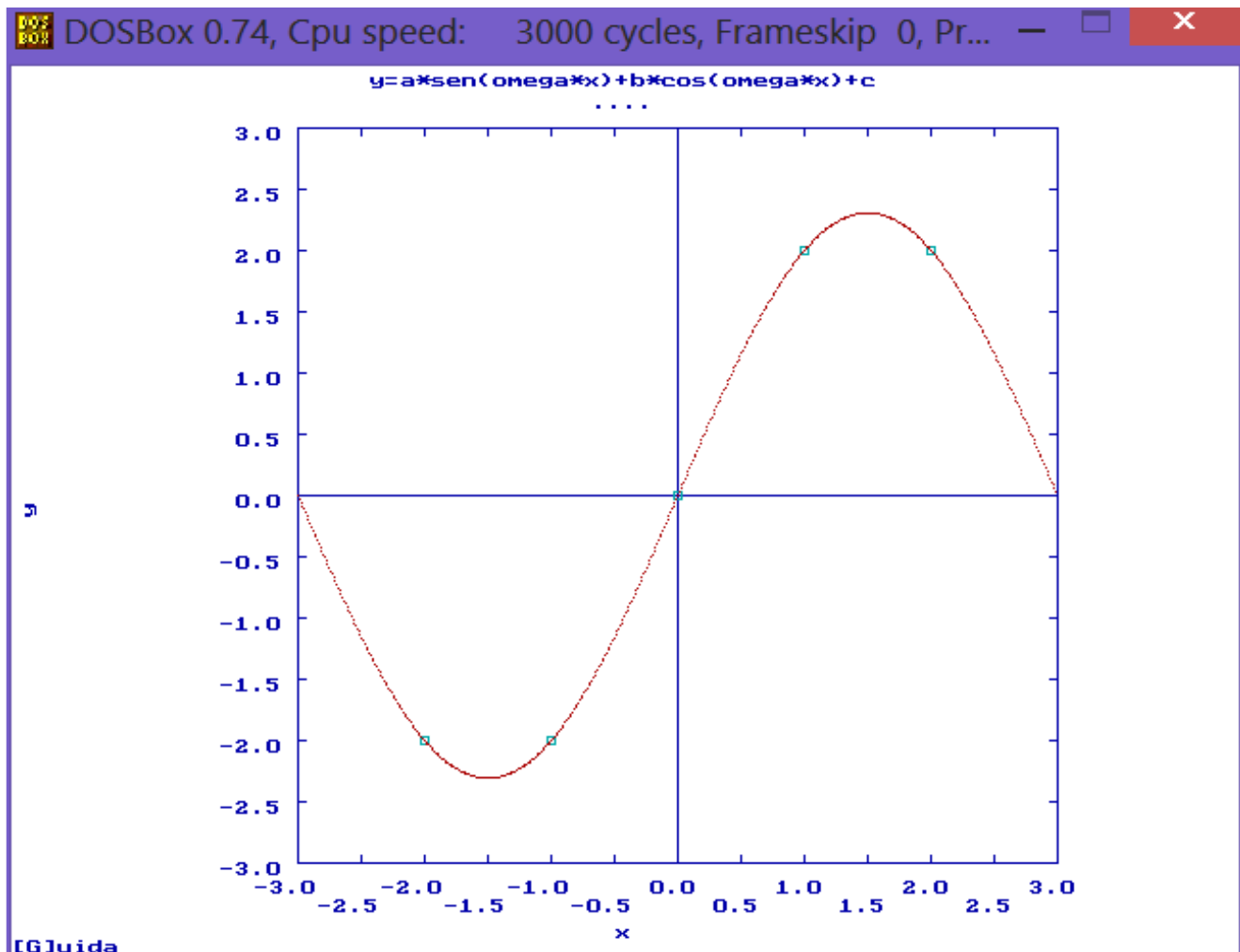
-----
Ok
omega: 1.100000 sol: 2.347792 0.000000 -0.000000
DFo: 0.75946056 E: 0.086946

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]
omega: 1.047197551197 2.309401 -0.000000 0.000000
cDFo: -0.0000000000000006 E: 0.00000

-----
Determinante: 27.00000000000000

-----
Ok
omega: 1.047198 sol: 2.309401 -0.000000 0.000000
DFo: -0.000000000 E: 0.000000

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]
```



Esempio n. 3 (dati simmetrici)

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr... - [ ] [X]
omega: 3.100000 sol: 0.000000 2.003172 0.001443
DFo: -0.00153965 E: 0.002529

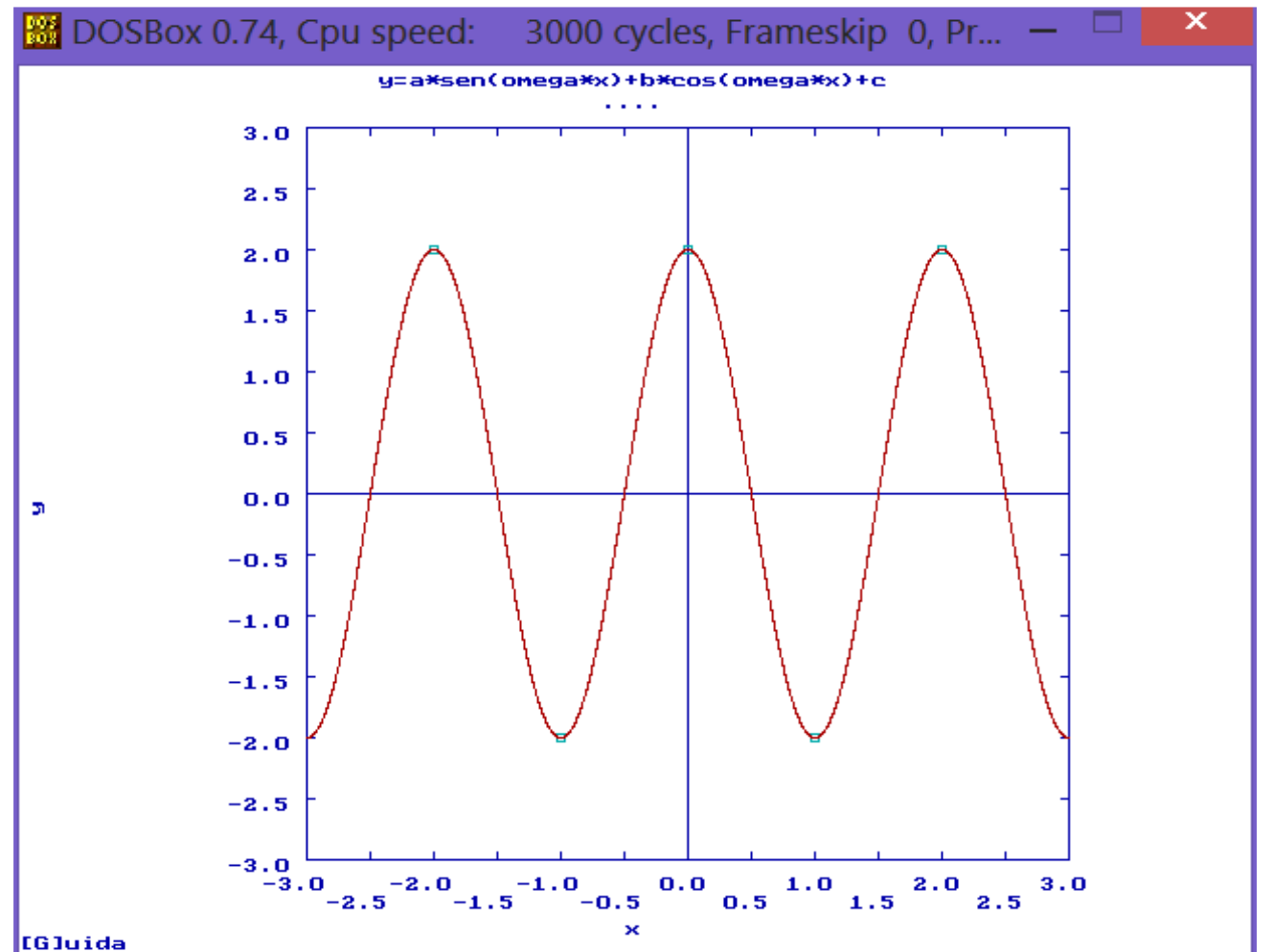
Ancora ? [N,C,I,F,U,G]

-----
Determinante: 0.810497350216
-----
Ok
omega: 3.200000 sol: 0.000000 2.006255 0.002850
DFo: 0.00427613 E: 0.004993

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]
omega: 3.141601562500 0.000000 2.000000 0.000000
cDFo: 0.0000000000000015 E: 0.0000

-----
Determinante: 0.000000019048
-----
Ok
omega: 3.141602 sol: 0.000000 2.000000 0.000000
DFo: 0.00000000 E: 0.000000

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]
```



Esempio n. 4 (dati simmetrici).

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pr...
omega: 1.500000 sol: 0.000000 -0.993895 0.033322
DFo: -0.06364233 E: 0.031262

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]

-----
Determinante: 27.793729580122
-----
Ok
omega: 1.600000 sol: 0.000000 -1.004798 -0.012010
DFo: 0.03690451 E: 0.014439

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]
omega: 1.570796326795 0.000000 -1.000000 0.000000
cDFo: -0.0000000000000001 E: 0.0000

-----
Determinante: 28.0000000000000
-----
Ok
omega: 1.570796 sol: 0.000000 -1.000000 0.000000
DFo: -0.000000000 E: 0.000000

Ancora ? [N,C,I,F,U,G]
```

